

# Bouwen in CoSpaces Edu



## Leerdoelen

Leren bouwen met CoSpaces



## Benodigde voorkennis

Werken met CoSpaces Edu



## Benodigheden

PC of laptop  
Smartphone of VR bril

## Bouwen in CoSpaces

CoSpaces bevat allerlei kant en klare 3D objecten die je kunt gebruiken om je wereld op te bouwen. Deze objecten kun je verplaatsen, draaien, vergroten en verkleinen.

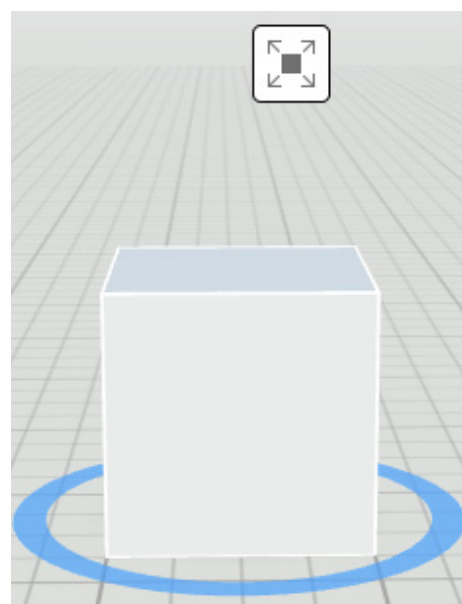
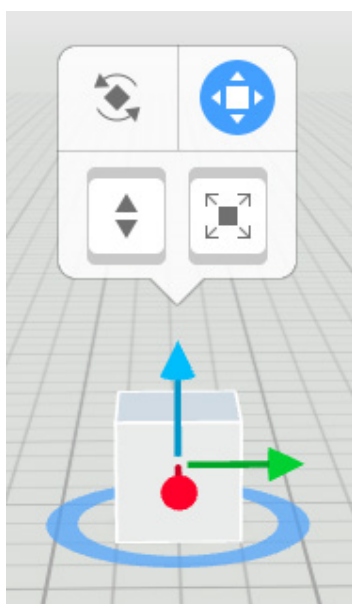
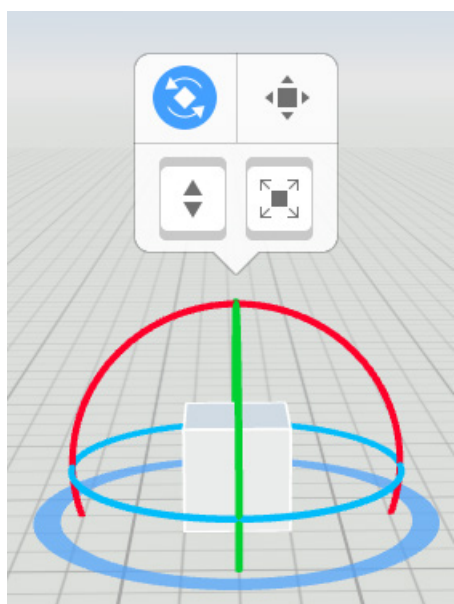
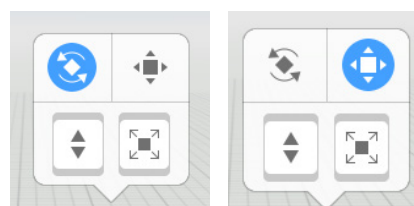
Objecten kun je vinden in de 'Library'.



Sleep een object vanuit het menu om het in de omgeving te plaatsen. Onder het kopje 'Environment' kun je een omgeving kiezen.

## Draaien, verplaatsen, vergroten & verkleinen

Gebruik de knoppen boven een object om het te draaien, verplaatsen of te vergroten.

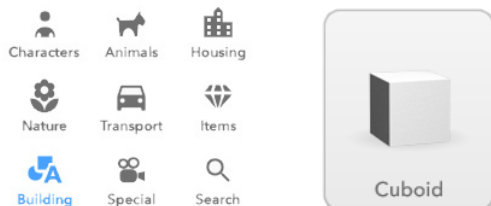


# Bouwen in CoSpaces Edu

## De vorm van het gebouw maken

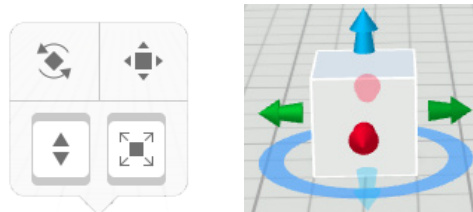
Onder het kopje 'building' vind je objecten die je kunt gebruiken om je gebouw te maken. Hieronder leer je hoe je de vorm van deze objecten kunt aanpassen.

**Stap 1:** Sleep een kubus vanuit het menu naar de omgeving.

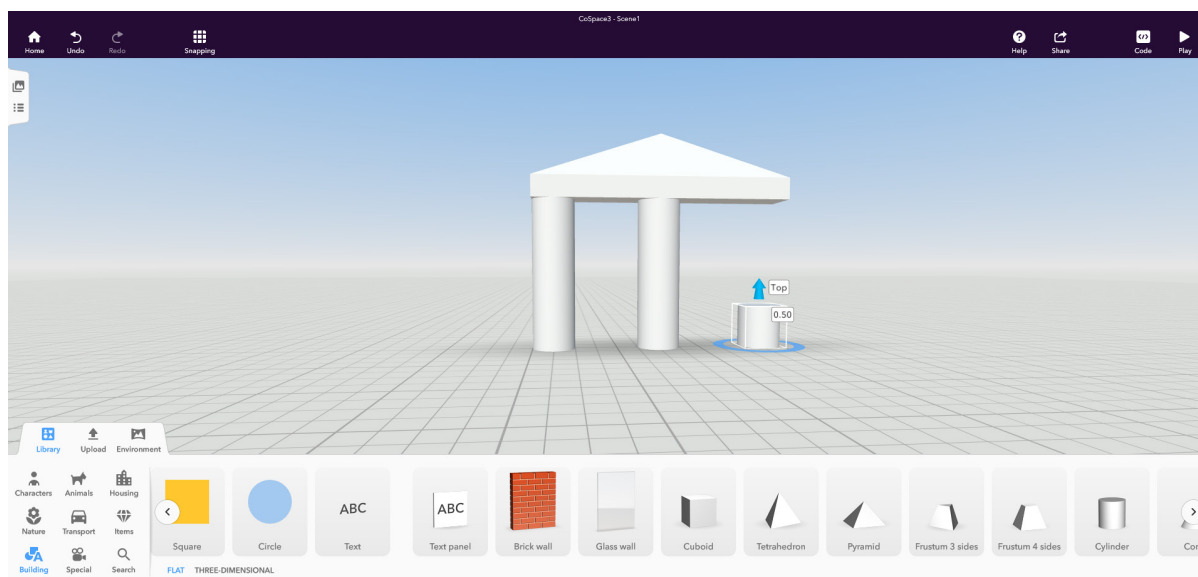


**Stap 2:** Zorg dat géén van de knoppen boven het object geselecteerd is.

**Stap 3:** Je kunt nu de vorm van de kubus aanpassen met de pijltjes. Hiermee kun je de hoogte, breedte en lengte geven die jij graag wil.



Voeg zo meerdere objecten toe, en plaats ze naast, op en onder elkaar om je gebouw te maken.

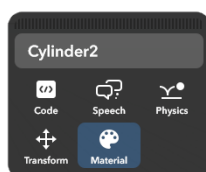


## Je gebouw kleur geven

De meeste objecten onder het kopje 'building' zijn wit. Dit is misschien een beetje saai. Gelukkig kun je ze ook een andere kleur en zelfs een patroon geven.

**Stap 1:** Klik met de rechtermuisknop op het object.

**Stap 2:** Klik in het menu op 'Material'



**Stap 3:** Kies onder 'Texture' het patroon dat je wilt geven aan het object.

**Stap 4:** Klik bovenaan op 'Color' om ook de kleur te kiezen.

